

ГБОУ «Академия первых»

**1. Программа «Шахматы - юный разрядник» 10-15 лет**

Данный курс предназначен для совершенствования навыков игры в шахматы в различные периоды партии, что поможет ребёнку стать успешнее в соревнованиях. В процессе ребята разберут, как эффективнее защищаться и нападать, какой дебют лучше подходит под какую манеру игры и т.д.

**2. Программа «Шахматы - юный разрядник (шаг 2)» 10-15 лет**

Данный курс предназначен для совершенствования навыков игры в миттельшпиле и эндшпиле. Будут разобраны много приемов, которые позволят сделать техническую победу или зафиксировать ничью. Ребенок сразу сможет понять, что необходимо сделать в той или иной позиции.

**3. Программа «Шахматы – юный разрядник (шаг 3)» 10-18 лет**

Данный курс предназначен для совершенствования навыков игры в эндшпиле. Будут разобраны типовые позиции, которые позволят сделать техническую победу или зафиксировать ничью. Ребенок сразу сможет понять, что необходимо сделать в той или иной позиции.

**4. Программа «Пропедевтическая химия» 10-12 лет**

Данный курс поможет подготовиться детям к школьному курсу химии, а также позволит детям включать элементы знаний по химии для создания проектных междисциплинарных работ. Здесь будут разобраны некоторые группы веществ, их свойства, а также основные принципы химических превращений. Это программа даёт базовую уровень, который позволит ребёнку успешно пройти отбор на очный интенсив, запланированный на 1 августа.

**5. Программа «Основы зоологии: позвоночные» 12-16 лет**

Курс предназначен для детей, которые увлекаются зоологией и готовятся к участию в олимпиадах и конкурсах по биологии, параллельно поможет ликвидировать пробелы в знаниях по соответствующим темам для успешной сдачи тематических ВПР и ОГЭ. После этого курса вы узнаете основы анатомии и экологии ключевых групп позвоночных животных, включая различных рыб, млекопитающих и т.д. Курс позволит в дальнейшем успешно пройти отбор на очно- заочную программу, запланированную на 19 сентября



## **6. Программа «Неврология и нейрофизиология (базовый курс)» 15-17 лет**

Курс предназначен для детей, увлекающихся медициной и биологией, или готовящихся к поступлению в соответствующие учебные заведения. В этом курсе вы узнаете: основы анатомии и физиологии нервной системы, некоторые когнитивные нарушения высшей мозговой деятельности и инфекционные заболевания нервной системы, и ещё много всего интересного

## **7. Программа «Основы 3D моделирования» 10-14 лет**

Использование трехмерных («объемных» или 3D) моделей предметов реального мира – это важное средство для передачи информации, которое может существенно повысить эффективность обучения, а также служить отличной иллюстрацией при проведении докладов, презентаций, рекламных кампаний. Трехмерные модели – обязательный элемент проектирования современных транспортных средств, архитектурных сооружений, интерьеров. Одно из интересных применений компьютерной 3D графики – спецэффекты в современных художественных и документальных фильмах. Учебная программа «Основы 3D моделирования» дает возможность изучить приемы создания компьютерных трехмерных моделей в программе Tinkercad. Основной упор делается не на механическое выполнение алгоритмов, а на понимание происходящих при этом процессов.

## **8. Программа «Scratch» 10-14 лет**

Цель данного курса: познакомить ученика с программированием, подготовить к дальнейшим курсам по программированию контроллеров, поможет развить навык логического мышления. Результатом обучения станет собственный мультфильм или игра.

## **9. Программа «Медицинская генетика (базовый курс)» 15-17 лет**

Курс предназначен для детей, увлекающихся медициной и биологией, или готовящихся к поступлению в соответствующие учебные заведения. В этом курсе вы узнаете: основы наследственности и изменчивости, некоторые геномные аутосомно-рецессивные и хромосомные заболевания, и ещё много всего интересного

## **10. Программа «Основы разработки контента для компьютерных игр» 12-15 лет**

В данном курсе учащиеся ознакомятся с сервисами и программами по созданию контента для своих будущих игр. В курс входит изучение аудио редакторов, генерация и анимация 3D аватаров, создание текстовых квестов и визуальных новелл. Изучив курс, учащиеся поймут основы визуального скриптинга, узнают :  
Metaverse, Mixamo Fuse, GDevelop, ClickTeam Fus

